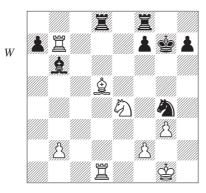
Inhaltsverzeichnis

| Zeichenerklärung | | 4 |
|-----------------------|-------------------------------|-----|
| Einführung | | 5 |
| 1 | Dynamik | 7 |
| | Entwicklung | 42 |
| | Königszüge zu Angriffszwecken | 97 |
| 4 | Durchbruch | 114 |
| 5 | Initiative | 131 |
| Spielerverzeichnis | | 173 |
| Eröffnungsverzeichnis | | 175 |



②e3, während 29 🖺d3 zur Zugwiederholung nach 29...②e5 30 🖺d1 ②g4 führt.

29...②f6 30 ②xf6 \$\delta\$xf6 31 \$\overline{\text{d}}\$3 \$\delta\$g7 32 \$\delta\$g2 \$\overline{\text{B}}\$b8 33 \$\overline{\text{d}}\$7 \$\overline{\text{B}}\$bd8 34 \$\delta\$c4 \$\overline{\text{Z}}\$xd7 35 \$\overline{\text{Z}}\$xd7 \$\delta\$g6 36 g4 \$\overline{\text{d}}\$8!

Das ist der einfachste Remisweg. In solchen Fällen sollte man nicht zögern.

37 &xf7+ &g5 38 \(\) xd8 \(\) xd8 \(\) xd8 \(\) 1/2-1/2

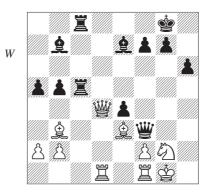
Ein eindrucksvolles taktisches Duell zwischen zwei Meistern der Variantenberechnung.

Es gibt noch ein sehr wichtiges Phänomen, auf das ich hinweisen möchte. In den Partien von Tal, Kasparow, Schirow und vielen anderen wird das Ziel der Koordination der Kräfte durch Methoden verfolgt, die scharf, oft riskant und dynamisch sind. (An diesem Punkt denke ich, dass es nicht nötig ist, auf diesen letzten Begriff näher einzugehen. Ich hoffe, dass er dem Leser inzwischen verständlich ist.) Allerdings beherrscht und bevorzugt die überwiegende Mehrzahl anderer führender Spieler etwas, das wir als "friedliche" Mittel bezeichnen können, um die gleichen Ziele zu erreichen. Mit anderen Worten verwenden sie – an Stelle extremer Maßnahmen – lieber positionelle Manöver, technische Hilfsmittel und ähnliches. Die Hauptsache ist, eine Koordination zu erreichen (wir könnten auch das Lieblingswort von Wassili Smyslow - Harmonie - verwenden). Ich nehme das Risiko auf mich zu behaupten, dass die Koordination das allumfassende Prinzip im Schach ist, dem alle anderen Prinzipien untergeordnet sind: Diese allgemeinen Schachprinzipien haben immer den Sinn, das ultimative Ziel der Koordination der Kräfte zu erreichen (oder zu verbessern, sobald sie erreicht ist).

Betrachten wir nun einige Beispiele für das, was ich "friedliche" Methoden zur Erreichung

des Ziels genannt habe. Ich möchte mit einem Beispiel anfangen, dass aus Capablancas *Grundzüge der Schachstrategie* stammt.

Dieses Partiefragment, das nicht einmal sehr komplex ist, machte einen überwältigenden Eindruck auf mich, als ich es das erste Mal sah. Bis heute erscheint es mir als brillantes Beispiel für konsequentes, logisches Denken bei der Suche nach der Lösung in einer originellen Stellung. Capablanca diskutiert den folgenden Ausschnitt:



Réti – Yates *London 1922*

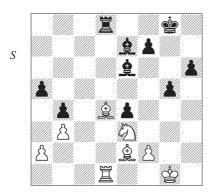
26 **營d7**

Capablanca kritisiert diesen Zug. Er hält ihn für einen ernsten Fehler und behauptet, "Weiß hätte verloren, wenn Schwarz 26... \Soliton 5c7 geantwortet hätte, was die weiße Dame von der Diagonale h3-c8 vertreibt, gefolgt von ... \(\begin{aligned} \b der Drohung ... \(\bar{\pi} g6."\) Fangen wir damit an, die Korrektheit dieser Aussage zu überprüfen. Nach 27 營xb5 罩c6! scheitert der Versuch, die Dame zur Verteidigung heranzubringen: 28 營e5? 罩g6 29 \(\text{\text{\text{\text{\general}}}}\) \(\text{\general}\) \(Schwarz gewinnt. Vermutlich hatte Capablanca etwas Ähnliches im Sinn, aber er unterschätzte 28 2 f4!, was der beste weiße Zug ist. In Antwort darauf fand ich für Schwarz nichts Besseres als 28... 🖐 g4+ 29 \$\delta\$h1 \$\delta\$h4+ 30 \$\delta\$g1 \$\delta\$g4+ 31 \$\dipho h2 \dipho a6 32 \dip d5 \dipho h4+ 33 \dip g1 \dip g4+ 34 \$\delta\$h2 \delta\$h4+ mit Zugwiederholung. Wie wir sehen, war Capablancas Urteil zu kategorisch, aber der Wert dieses Partiefragments liegt wo-

Die Hauptsache kommt später, wenn er schreibt: "Ich persönlich denke, dass Weiß mit

dem Zug 26 \(\begin{aligned} \begin{aligned} \text{alle schwarzen Drohungen} \end{aligned} \) hätte parieren können." Und weiter: "Der von mir vorgeschlagene Zug ... macht d1 für den Läufer frei, der von diesem Feld aus die Dame auf f3 angreifen und gleichzeitig die Diagonale d1-h5 in Sichtweite behalten könnte. Außerdem würde 26 \(\begin{aligned} \begin{aligne Stärke aufrechterhalten. Letzterer Zug wäre sehr stark, wenn Weiß ihn ausführen könnte. Ein weiterer Punkt ist, dass 26 \(\mathbb{Z} \) den L\(\alpha \) den L\(\alpha \) befreit, der sonst wegen der Antwort ...e3 nicht ziehen könnte ... Und sobald der schwarzfeldrige Läufer die Freiheit zu manövrieren erlangt sagen wir, um nach f4 zu gehen – macht er Platz für den Springer g2, der in einem günstigen Moment nach e3 gehen kann. Auf diese Weise werden die weißen Figuren schrittweise ihre besten Positionen einnehmen ... Wenn all das ohne Verlust von Material. Raum oder Zeit zu erreichen ist, gibt es keinen Zweifel, wer das bessere Spiel hat."

Überprüfen wir Capablancas Erklärungen zunächst mit etwas Analyse, um sie danach zu diskutieren. Nach 26 量d2 호c6 27 호d1 營h3 28 호f4 罩d5 29 營e3 營xe3 30 호xe3 罩cd8 31 罩xd5 호xd5 32 b3 g5 (oder 32...a4 33 勺f4 호c6 34 호e2 g5 35 勺h5 f5 36 罩c1 호e8 37 罩c7 mit leichtem weißen Vorteil) 33 호e2 b4 34 호b6 罩b8 35 勺e3 호e6 36 호d4 罩d8 37 罩d1 (D) liegt der Vorteil zweifellos bei Weiß.



Natürlich ist dies eine der Varianten, die nicht erzwungen sind, obwohl sie ganz auf Capablancas Direktiven basiert. Die Verwertung des weißen Vorteils wird immer noch ein schwieriges Problem sein, doch was wir gesehen haben, bestätigt die Worte dieses großartigen Spielers vollkommen. Und nun zu den wichtigsten Punkten.

Erstens ist der Umgruppierungsplan, den Capablanca beschreibt, genau ein solcher Plan der Kräftekoordinierung auf "friedlichem" Weg (das heißt ohne extreme Mittel), von dem ich gesprochen habe. Übrigens ist dies auch ein weiteres Beispiel für wirksame Koordination in der Verteidigung. Das letzte Diagramm ist eine hervorragende Illustration der weißen Errungenschaften in dieser Richtung.

Zweitens gab Capablanca keine einzige Variante an! Die von ihm ausgeführte Analyse war rein logischer Natur. Ihren besonderen Wert bekommt Capablancas Analyse dadurch, dass sie einleuchtend und für jedermann verständlich ist. Ihre einfache und konsequente Darstellung ist sehr nützlich für alle, die den Gedankengang des großen Meisters verstehen wollen. Ich möchte wiederholen, dass dieses Fragment, als ich es das erste Mal sah (und in der Tat auch später) einen enormen Eindruck auf mich machte, und ich glaube, dass ich etwas daraus lernte - insbesondere wie man es anfängt, eine Situation mittels logischer Folgerungen abzuschätzen und nach Lösungen zu suchen. Ich hoffe, dass es auch Ihnen weiterhilft.

In der Partie fand Schwarz nicht den richtigen Zug und verlor auf die folgende Weise:

26... 基h5? 27 豐xe7 基c6

28 &xf7+ \$h7 29 \$\text{\$\text{\$\text{\$\geq}}\$} e8 \$\text{\$\text{\$\geq}\$} c8 30 \$\text{\$\text{\$\geq}\$} g6# (1-0)

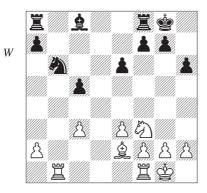
Anatoli Karpow, der in vieler Hinsicht einen ähnlichen Stil wie Capablanca besitzt, spielt die nächste Partie auf eine Weise, die stark an das obige Beispiel erinnert.

Karpow – Kasparow

Weltmeisterschaft (27), Moskau 1984/85

1 ②f3 d5 2 d4 ②f6 3 c4 e6 4 ②c3 ②e7 5 ②g5 h6 6 ③xf6 ②xf6 7 e3 0-0 8 豐c2 c5 9 dxc5 dxc4 10 ②xc4 豐a5 11 0-0 ②xc3 12 豐xc3 豐xc3 13 bxc3 ②d7 14 c6 bxc6 15 罩ab1 ②b6 16 ②e2 c5 (D)

Es ist leicht zu sehen, dass Weiß aus der Eröffnung nicht viel herausgeholt hat, und dass sein Vorteil nur leichter und kurzfristiger Natur ist. Schwarz muss nur im Verlauf der nächsten Züge genau spielen und verhindern, dass sich



der leichte weiße Entwicklungsvorsprung vergrößert. Ein wichtiger Stellungsfaktor ist der Bauer c5, der den Spielraum der weißen Figuren bedeutsam einschränkt, aber gleichzeitig eine Schwäche darstellt. Außerdem kann der Bauer a7 schwach werden, aber um an ihn heranzukommen, muss Weiß einen Turm auf die a-Linie bringen. Da auch der Bauer c5 nicht direkt anzugreifen ist, beendet Weiß seine Entwicklung und bereitet die Bedingungen für einen späteren Angriff gegen die Schwächen seines Gegners vor.

17 \(\begin{aligned} \text{Ifc1!} \end{aligned} \)

Der richtige Weg! Nach 17 \(\bar{2}\)fd1 \(\bar{2}\)b7 18 \(\bar{2}\)e5 \(\bar{2}\)fd8 wäre das Spiel sofort ausgeglichen.

17...**≜b**7?!

Eine ernste Ungenauigkeit, nach der Schwarz Schwierigkeiten bekommt. In späteren Partien nutzte Schwarz die Lektionen der vorliegenden und spielte ausnahmslos 17... 2d7!, um den weißen Turm von b5 fernzuhalten. Jede einzelne Partie, die so gespielt wurde, endete mit Remis.

18 曾f1 **Qd5** (D)

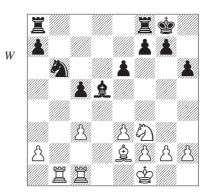
Geller zeigt, dass Weiß auch nach 18... 2c6 19 2e5 2a4 20 2b5 (20 2a6!? verdient ebenfalls Aufmerksamkeit) 20... 2xb5+ 21 2xb5 2fc8 22 2d3 leichten Vorteil behalten würde.

19 罩b5! 公d7?

Natürlich nicht 19... 2xa2? 20 c4 Zad8 21 Zb2, aber richtig war 19... Zac8! 20 Za5 Zc7 21 c4 2a8. Dann wäre Weiß im Vorteil, aber Schwarz könnte recht gut standhalten. Nun erhält Weiß unerwartet ein entscheidendes Plus:

20 \(\bar{2}\) a5! \(\bar{2}\) fb8 21 c4! \(\bar{2}\) c6

Jetzt führt Weiß die letzten Schritte seines Umgruppierungsmanövers aus, und seine Kräfte erreichen eine ideale Koordination. Schwarz ist bereits machtlos, das zu verhindern.

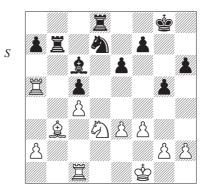


22 2 e1! \(\begin{aligned} \begin{aligned} \text{21} & \text{\$\text{\delta}\$} & \text{\$\text{\$d\$}\$} & \text{\$\text{\$l\$}} \\ & \text{\$\text{\$d\$}\$} & \text{\$\text{\$l\$}} & \text{\$\text{\$d\$}\$} & \text{\$\text{\$l\$}} \\ & \text{\$\text{\$l\$}} & \te

Weiß verhindert den Abtausch seiner Hauptangriffseinheit, der nach 23 ☑d3? \(\) \(\) \(\) \(\) \(\) a4 erfolgen würde.

23...罩b7 24 f3!

Ein nützliches Element des Plans. Nach 24 🖄 d3 ½e4 25 🖄 xc5 🖄 xc5 26 🗒 xc5 🗒 b2 könnte Schwarz auf Gegenspiel hoffen.



Weiß hat die ideale Aufstellung seiner Kräfte erreicht. Der Bauer c5 fällt, und die Partie tritt in die technische Phase ein. Sie werden mir zustimmen, dass Karpows Spielweise in dieser Phase sehr beeindruckend ist.

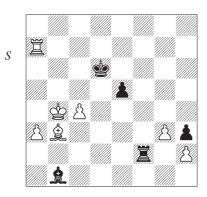
26...\$f8 27 \$\infty\$xc5 \$\infty\$xc5 28 \$\max\$c5 \$\max\$d6 29 \$\max\$e2 \$\max\$e7 30 \$\max\$d1 \$\max\$d1 31 \$\max\$d1 \$\max\$d6 32 \$\max\$a5 \$f5!? 33 \$\max\$e2 h5 34 e4!? fxe4 35 fxe4 \$\max\$ex4 36 \$\max\$g5 \$\max\$f5 37 \$\max\$e3?!

Man könnte die Spielweise des Weißen vielleicht nur an dieser Stelle kritisieren. Es ist seltsam, dass ein so brillanter Meister des Endspiels wie Karpow die Chance verpasst, ein elementares, aber wichtiges Mittel einzusetzen – die Fixierung einer Schwäche. Höchstwahrscheinlich war seine Bedenkzeit knapp, so dass er sich gegen die Veränderung der

Bauernstruktur entschied. Nach 37 h4! \(\hat{\omega}\)g4+ 38 \(\hat{\omega}\)e3 w\(\omega\)rde Wei\(\omega\), wie N.Popow zeigt, recht problemlos gewinnen. Nun hat er Probleme! Kasparow verteidigt sich hervorragend und macht die wei\(\omega\)e Aufgabe um einiges komplizierter.

Einfacher wäre die Sache für Weiß nach 41... \(\begin{array}{l} 42 \) h3! mit recht leichtem Gewinn.

42 g3 \(\bar{2}\) e8 43 \(\bar{2}\)g7! \(\bar{2}\)f8 44 \(\bar{2}\)xa7 \(\bar{2}\)f2 45 \(\bar{2}\)b4 \((D) \)



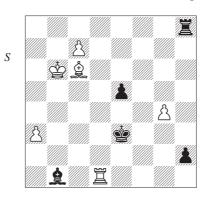
Betrachten Sie die erreichte Stellung: Sie sieht völlig unklar aus. Hätten sich diese Ereignisse nicht nach der Hängepartieanalyse zugetragen, wäre die weiße Aufgabe alles andere als leicht gewesen.

Noch komplizierter erscheint die Sache nach 45... \$\begin{align*} \begin{align*} \delta \cdot \c

46 c5+ \$\displays c6 47 \displays a4+ \$\displays d5 48 \$\boxed{\pi}d7+ \$\displays e4\$

Als Antwort auf 48...堂e6 gibt Popow die folgende Variante an: 49 c6 罩b2+ 50 兔b3+ 罩xb3+ 51 堂xb3 兔e4 52 罩d8 兔xc6 53 罩h8 兔g2 54 a4 堂f5 55 罩h4 mit Gewinn.

55 \(\begin{aligned} \Begin{aligned} 55 \(\Begin{aligned} \B



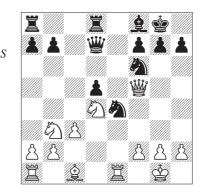
55...**≜a**2

Und nun ein weiteres Beispiel für eine durch "friedliche" Mittel erreichte Koordination – oder "fast" friedliche, denn die siegreiche Seite wird von Kasparow gespielt.

Kasparow - Kharitonow

Meisterschaft der UdSSR, Moskau 1988

1 e4 e6 2 d4 d5 3 2d2 c5 4 2gf3 2f6 5 exd5 exd5 6 2b5+ 2d7 7 2xd7+ 2bxd7 8 0-0 2e7 9 dxc5 2xc5 10 4 2d4 2d7 11 2f3 0-0 12 2b3 2c4 13 2f5 2fd8 14 2e1 2f8 15 c3 (D)



Die Eröffnungsvariante hat Weiß sehr wenig gegeben. Als Kompensation für die Schwäche seines Isolanis hat Schwarz Raumvorteil und Vorposten im Zentrum. Im Fall von 15...2d6! hält Kasparow die Stellung nun für ausgeglichen. Stattdessen spiele Schwarz unlogisch: